Atititi.名字 姓名 name 起名naming spec 的构成结构规范v3

[1.1. 形容词前缀 攻无不克战无不胜法力无边日月所致 2](#_Toc20328)

[1.2. 厉害绰号放前面 绰号类似一种头街 2](#_Toc25679)

[1.3. 头街 职业名 官职 amir 阿米尔 厉害的头街放前面。头街名。。普通的头街放本名后面 仁波切马斯塔大法师大酋长，，st头街要放在前面 2](#_Toc27413)

[1.4. 法名 教名，一般是加入某个宗教，会起个教名 2](#_Toc28230)

[1.5. 本名give name ，即是长辈给与的名字 2](#_Toc9815)

[1.6. 父名，祖名，一直可以上溯到亚当 2](#_Toc24745)

[1.7. 家族名，姓（即 family name ,姓，小家族名） 2](#_Toc21456)

[1.8. 部族名，部落名，姓，村名 （大家族名，许多姓也是部落名） 2](#_Toc30454)

[1.9. 称号最后面：比如阿克巴 ，弹药放在所属地前面 3](#_Toc12001)

[1.10. 所属地 地方名 3](#_Toc7548)

[1.10.1. 以动物植物命名，野狗林，老树沟 3](#_Toc24390)

[1.10.2. 以开拓者家族命名，孙家沟 3](#_Toc16135)

[1.10.3. 形容词，长江 黄河， 3](#_Toc1685)

[1.11. 家谱名（家族确定辈份用的） 3](#_Toc14569)

[2. 其他事项 3](#_Toc3746)

[2.1. 简称规范 Amir 本名 称号 3](#_Toc28744)

[2.2. 常用的电话名字规范，本名，职业名 称号 地方名 3](#_Toc26647)

[2.3. 排列顺序 3](#_Toc6870)

[2.4. 名称间隔，直系使用bin，其他使用al，也可以不用al 和bin 貌似 4](#_Toc8901)

[2.5. 姓，氏，别名，外号，字，号 4](#_Toc7781)

[2.6. 范例 4](#_Toc21875)

## 形容词前缀 攻无不克战无不胜法力无边日月所致

## 厉害绰号放前面 绰号类似一种头街

## 头街 职业名 官职 amir 阿米尔 厉害的头街放前面。头街名。。普通的头街放本名后面 仁波切马斯塔大法师大酋长，，st头街要放在前面

## 法名 教名，一般是加入某个宗教，会起个教名

## 本名give name ，即是长辈给与的名字

## 父名，祖名，一直可以上溯到亚当

## 家族名，姓（即 family name ,姓，小家族名）

## 部族名，部落名，姓，村名 （大家族名，许多姓也是部落名）

## 称号最后面：比如阿克巴 ，弹药放在所属地前面

## 所属地 地方名

### 以动物植物命名，野狗林，老树沟

### 以开拓者家族命名，孙家沟

### 形容词，长江 黄河，

## 家谱名（家族确定辈份用的）

家族人一看就知道辈分了，第几代了。。

# 其他事项

## 简称规范 Amir 本名 称号

## 常用的电话名字规范，本名，职业名 称号 地方名

如果还不清楚，可以加个父母名等。

## 排列顺序

一般来说，前几个是其姓名，最后写的是其出生地或者谥号或者笔名 比

其中hajib是喀喇汗大汗为表彰其在文学方面的造诣而赐的谥号，在另一些文学作品中则称呼他为 yusuf has hajib balasaguni 最后这个词是中亚名城巴拉沙衮，表明其出生地的同时也是其笔名

当然也有同时在名字中表明谥号和出生地的，可以随意组合。

## 名称间隔，直系使用bin，其他使用al，也可以不用al 和bin 貌似

## 姓，氏，别名，外号，字，号

## 范例

作者:: 绰号:老哇的爪子claw of Eagle 偶像破坏者Iconoclast image-smasher

捕鸟王"Bird Catcher 王中之王King of Kings 虔诚者Pious 宗教信仰捍卫者 Defender of the Faith. 卡拉卡拉红斗篷 Caracalla red cloak

简称：： Emir Attilax Akbar 埃米尔 阿提拉克斯 阿克巴

全名：：Emir Attilax Akbar bin Mahmud bin attila bin Solomon Al Rapanui

埃米尔 阿提拉克斯 阿克巴 本 马哈茂德 本 阿提拉 本 所罗门  阿尔 拉帕努伊

常用名：艾提拉（艾龙），   EMAIL:1466519819@qq.com

转载请注明来源：attilax的专栏  http://blog.csdn.net/attilax

--Atiend